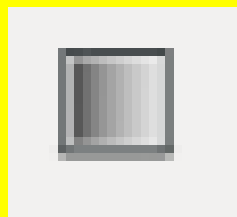


അധ്യായം-9

ചലിക്കും ചിത്രങ്ങൾ

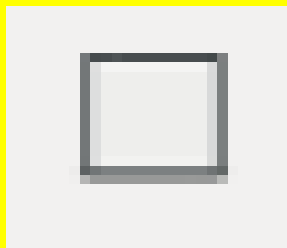
1.സിൻഫിക് സ്റ്റുഡിയോ സോഫ്റ്റ്‌വെയറിലെ ഒരു ടൂളിന്റെ ചിത്രമാണ് നൽകിയിരിക്കുന്നത് ഇതിന്റെ ഉപയോഗം എന്ത്?



- ചതുരാകൃതിയിലുള്ള ഒബ്ജക്ട് ഉണ്ടാക്കാൻ
- വൃത്താകൃതിയിലുള്ള ഒബ്ജക്ട് ഉണ്ടാക്കാൻ
- ചതുരാകൃതിയിൽ ഒബ്ജക്ടുകൾ സെലക്ട് ചെയ്യാൻ
- രണ്ടു അതിലധികമോ വർണ്ണങ്ങൾ

ലയിപ്പിക്കാൻ(Gradient)

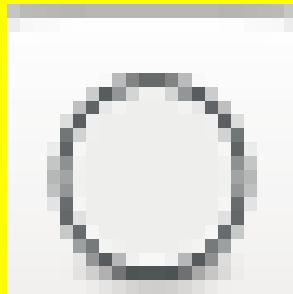
2.സിൻഫിക് സ്റ്റുഡിയോ സോഫ്റ്റ്‌വെയറിലെ ഒരു ടൂളിന്റെ ചിത്രമാണ് നൽകിയിരിക്കുന്നത് ഇതിന്റെ ഉപയോഗം എന്ത്?



- ചതുരാകൃതിയിലുള്ള ഒബ്ജക്ട് ഉണ്ടാക്കാൻ

- വൃത്താകൃതിയിലുള്ള ഒബ്ജക്ട് ഉണ്ടാക്കാൻ
- ചതുരാകൃതിയിൽ ഒബ്ജക്ടുകൾ സെലക്ട് ചെയ്യാൻ
- രണ്ടു അതിലധികമോ വർണ്ണങ്ങൾ ലയിപ്പിക്കാൻ(Gradient)

3. സിൻഫിക് സ്റ്റുഡിയോ സോഫ്റ്റ്‌വെയറിലെ ഒരു ടൂളിന്റെ ചിത്രമാണ് നൽകിയിരിക്കുന്നത് ഇതിന്റെ ഉപയോഗം എന്ത്?



- ചതുരാകൃതിയിലുള്ള ഒബ്ജക്ട് ഉണ്ടാക്കാൻ
- വൃത്താകൃതിയിലുള്ള ഒബ്ജക്ട് ഉണ്ടാക്കാൻ
- ചതുരാകൃതിയിൽ ഒബ്ജക്ടുകൾ സെലക്ട് ചെയ്യാൻ
- രണ്ടു അതിലധികമോ വർണ്ണങ്ങൾ ലയിപ്പിക്കാൻ(Gradient)

4. സിൻഫിക് സ്റ്റുഡിയോയിൽ അനിമേഷൻ നിർമ്മിക്കുമ്പോൾ അനിമേറ്റ്‌എഡിറ്റിങ്ങ് മോഡ് പ്രവർത്തനക്ഷമം ആക്കേണ്ടതിന്റെ അനിവാര്യമായ ഘട്ടം ചുവടെ നൽകിയിരിക്കുന്നവയിൽ ഏതാണ്?

- അനിമേഷൻ പ്രവർത്തിപ്പിക്കുമ്പോൾ
- കീ ഫ്രെയിമുകൾ ഉൾപ്പെടുത്തുമ്പോൾ

- കീ ഫ്രെയിമുകളിൽ ഒബ്ജക്ടിന്റെ സ്ഥാനം
വ്യത്യാസപ്പെടുത്തുമ്പോൾ
- അനിമേഷൻ എക്സ്‌പോർട്ട് ചെയ്യുമ്പോൾ

5. സിൻഫിക് സ്റ്റുഡിയോ പോലുള്ള സോഫ്റ്റ്‌വെയറുകളിൽ അനിമേഷൻ നിർമ്മാണം എളുപ്പത്തിൽ ആക്കാൻ ഉപയോഗിക്കുന്ന ടീനിങ് സങ്കേതം ഏത് ഗണിത സങ്കേതത്തിന്റെ സഹായത്താലാണ് സാധ്യമാകുന്നത്?

- Squaring
- Interpolation
- Maximizing
- Factorization

6. ചുവടെ നൽകിയിരിക്കുന്ന പ്രസ്താവനകളിൽ നിന്നും സിൻഫിക് സ്റ്റുഡിയോ സോഫ്റ്റ്‌വെയറിനെ കുറിച്ചുള്ള ശരിയായത് തിരഞ്ഞെടുക്കുക?

- സിൻസിൾ സ്റ്റുഡിയോ ത്രിമാന അനിമേഷൻ സോഫ്റ്റ്‌വെയർ ആണ്
- ഓഡിയോ റെക്കോർഡിങ് സോഫ്റ്റ്‌വെയർ ആണ്
- ഭിമാന അനിമേഷൻ സോഫ്റ്റ്‌വെയർ ആണ്

7. സിൻഫിക് സ്റ്റുഡിയോയിൽ ചലനം ആരംഭിക്കുന്ന ഫ്രെയിമിനെയും ചലനം അവസാനിപ്പിക്കുന്ന ഫ്രെയിമിനെയും പൊതുവായി പറയുന്ന പേര് എന്ത്?

- Tween Frames
- **Key Frames**
- In between Frames
- Frames Per Second

8.സിൻസിക് സ്റ്റുഡിയോ സോഫ്റ്റ്‌വെയറിലെ ഒരു ടൂളിന്റെ ചിത്രമാണ് നൽകിയിരിക്കുന്നത് ഇതിന്റെ ഉപയോഗം എന്ത്? (താഴെ കൊടുത്തിട്ടുള്ള ടൂളിന്റെ പേര് എന്താണ്?)



- ചതുരാകൃതിയിലുള്ള ഉണ്ടാക്കാൻ
- വൃത്താകൃതിയിലുള്ള ഒബ്ജക്ട് ഉണ്ടാക്കാൻ
- രണ്ടോ അതിലധികമോ വർണ്ണങ്ങൾ ലയിപ്പിക്കാൻ
- **ഒബ്ജക്ടുകൾ സെലക്ട് ചെയ്യാൻ(transform tool)**

9.ചുവടെ തന്നിരിക്കുന്ന അനിമേഷൻ നിർമ്മാണത്തിന് ഉപയോഗിക്കാവുന്ന സ്വതന്ത്ര സോഫ്റ്റ്‌വെയർ ഏത്?

A)Tupi: open 2D magic

B)Anime studio

C) Sunclock

D)Inkscape

10. സിൻഫിക് സ്റ്റുഡിയോയിലെ ടൂൾ ബോക്സിൽ ഉള്ള ഈ സൂചന ചിത്രം ഏത് ടോളിനെ സൂചിപ്പിക്കുന്നു? 

An:Gredient Tool

11 .സിൻഫിക് സ്റ്റുഡിയോയുടെ ഫയൽ ഫോർമാറ്റ് എന്താണ്?

a) svg

b) flv

c) sifz

d) xcf

12. ഇങ്ക് സ്കേപ്പിൽ തയ്യാറാക്കിയ ചിത്രം സിൻഫിക് സ്റ്റുഡിയോയിലേക്ക് ഉൾപ്പെടുത്താൻ ചുവടെ നൽകിയിരിക്കുന്ന ഏത് സംഗീതം ഉപയോഗിക്കാം?

a) ഇൻസേർട്ട്

b) ഓപ്പൺ

c) ഇംപോർട്ട്

13. സിൻഫിക് സ്റ്റുഡിയോയിൽ തയ്യാറാക്കുന്ന ഒരു

അനിമേഷനെയും എഫ്എൽവി (flv)ഫയലാക്കി മാറ്റാൻ ചുവടെ നൽകിയ ഏത് സങ്കേതമാണ് ഉപയോഗിക്കേണ്ടത്?

a) Save

b) Revert

c) Import

d) Render

14.സിൻഫിക് സ്റ്റുഡിയോയിൽ രണ്ട് നിറങ്ങൾ ലയിച്ചുള്ള പശ്ചാത്തലം നൽകാൻ ഏറ്റവും അനുയോജ്യമായ ടോൾ ഏതാണ്?

a) Gradient Tool

b) Fill Tool

c) Scale Tool

d) Rectangle Tool

15.സിൻഫിക് സ്റ്റുഡിയോയിൽ നിന്ന് എക്സ്‌പോർട്ട് ചെയ്യാൻ സാധിക്കുന്ന വീഡിയോ ഫയൽ ഫോർമാറ്റ് ചുവടെ നൽകിയവയിൽ ഏതാണ്?

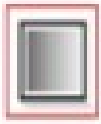
a) Gif

b) png

c) mpeg

d) xcf

16.സിൻഫിക് സ്റ്റുഡിയോയിലെ ചില ടൂളുകളും അവയുടെ വിവരങ്ങളും ആണ് പട്ടികയിൽ നൽകിയിരിക്കുന്നത് വിട്ടുപോയ ഭാഗം ചുവടെ കൊടുത്തിരിക്കുന്നവരിൽ നിന്നും കണ്ടെത്തുക?

	Smooth Move Tool		Circle Tool
	Gradient Tool		

a) Fill Tool

b) Transform Tool

c) Scale Tool

d) Rotate Tool

17. പിഎൻജി (png) ഫോർമാറ്റ് ഉള്ള ചിത്രങ്ങൾ സിൻഫിക്സ് സ്റ്റുഡിയോ സോഫ്റ്റ്‌വെയറിലേക്ക് ഉൾപ്പെടുത്താൻ ചുവടെ നൽകിയിരിക്കുന്ന ഏത് മാർഗം ഉപയോഗിക്കാം?

a) File --> Open

b) File --> Import

c) Insert --> Image

d) Insert --> bitmap

18. സിൻഫിക്സ് സ്റ്റുഡിയോ ഉപയോഗിച്ച് പ്രഭാതസൂര്യന്റെ അനിമേഷൻ തയ്യാറാക്കുകയാണ് നിവേദ് സൂര്യനെ അതിന്റെ സഞ്ചാരത്തിന് അനുസരിച്ച് വ്യത്യസ്ത നിറം നൽകുന്നതിന് ഉപയോഗിക്കുന്ന ടൂൾ ഏതാണ്?

a) Gradient Tool

b) SmoothMove Tool

c) Fill Tool

d) Rectangle Tool

19.സിൻഫിക് സ്റ്റുഡിയോയിൽ അനിമേഷൻ തയ്യാറാക്കുമ്പോൾ ഒബ്ജക്ടുകളുടെ സ്ഥാനം ക്രമീകരിക്കുന്നതിൽ ശ്രദ്ധിക്കേണ്ട കാര്യം ചുവടെ നൽകിയവയിൽ ഏതാണ്?

a)ചലനം ആരംഭിക്കുന്ന ഫ്രെയിമിലും അവസാനിക്കുന്ന

b)ഫ്രെയിമിലും ഒബ്ജക്ട് ഹൈഡ് ചെയ്യുക

c)ചലനം ആരംഭിക്കുന്ന ഫ്രെയിമിൽ ഒബ്ജക്ട് ഹൈഡ് ചെയ്യുക

d)ചലനം ആരംഭിക്കുന്ന ഫ്രെയിമിനും അവസാനിക്കുന്ന ഫ്രെയിമിന് ഒബ്ജക്ട് സ്ഥാനം വ്യത്യാസപ്പെടുത്തുക

e) ചലനം ആരംഭിക്കുന്ന ഫ്രെയിമിലും അവസാനിക്കുന്ന ഫ്രെയിമിന് ഒബ്ജക്ട് ഒരേ സ്ഥാനത്ത് ക്രമീകരിക്കുക

20.സിൻഫിക് സ്റ്റുഡിയോയിൽ പശ്ചാത്തലം നൽകിയ ഗ്രോഡിയൻറിന്റെനിറം എഡിറ്റ് ചെയ്യാൻ എവിടെയാണ് സൗകര്യമുള്ളത്?

a)a)ലെയേസ് പാനൽ

b)ടെം ടാക്ക് പാനൽ

c)പാറാ മിറ്റേഴ്സ് പാനൽ

d)ക്യാൻവാസ് പ്രോപ്പർട്ടീസ്

21.സിൻഫിക്സ്ഡിയോയിലെ frames per second

(FPS)മാറ്റുന്നതിന് ഏതു ജാലകത്തിലാണ് സൗകര്യമുള്ളത്?

a) ടൈം ടാക്ക് പാനൽ

b) പാരമീറ്റേഴ്സ് പാനൽ

c) ക്യാൻവാസ് പ്രോപ്പർട്ടീസ്(canvas properties)

d)ലെയേസ് പാനൽ

22.സിൻഫിക്സ്ഡിയോയിൽ കീ ഫ്രെയിമുകൾ നിശ്ചയിച്ചാൽ അവയ്ക്കിടയിലെ ഫ്രെയിമുകളെ സോഫ്റ്റ്‌വെയർ സ്വയം

പൂർത്തിയാക്കുന്ന സംവിധാനത്തിന് പറയുന്ന പേര് എന്താണ്?

a)ടിമിങ്

b)റെൻഡറിങ്

c)ഇൻസേർട്ടിംഗ്

d)എക്സ്‌പോർട്ടിങ്

23.സിൻഫിക്സ്ഡിയോയിൽ തയ്യാറാക്കിയ അനിമേഷൻ

എക്സ്‌പോർട്ട് ചെയ്യാവുന്ന ചലച്ചിത്ര ഫോർമാറ്റ് അല്ലെങ്കിൽ

വീഡിയോ ഫയൽ ഫോർമാറ്റ് ചുവടെ നൽകിയവയിൽ

ഏതാണ്?

a) jpg

b) svg

c) png

d)flv

24.റോബർട്ട് ബി ക്വാറ്റൽ ബാം നിർമ്മിച്ച ഒരു സ്വതന്ത്ര

സോഫ്റ്റ്‌വെയർ ചുവടെ നൽകിയിരിക്കുന്നവയിൽ ഏതാണ്?

f) ക്യൂജിസ്

g)സിൻഫിക് സ്റ്റുഡിയോ

h)ഇക് സ്കേപ്പ്

25. ചലച്ചിത്രങ്ങളുമായി ബന്ധപ്പെട്ട ഒരു ചുരുക്ക പേരാണ് എഫ് പി എസ്(FPS)(Frames Per Second)ഇത് എന്തിനെ സൂചിപ്പിക്കുന്നു?

(a) ഒരു മിനിറ്റിൽ പ്രദർശിപ്പിക്കുന്ന സീനുകളുടെ എണ്ണം

(b) ഒരു സെക്കൻഡിൽ പ്രദർശിപ്പിക്കുന്ന കഥാപാത്രങ്ങളുടെ എണ്ണം

(c) ഒരു സെക്കൻഡിൽ പ്രദർശിപ്പിക്കുന്ന ഫ്രെയിമുകളുടെ എണ്ണം

(d) ഒരു പ്രദർശിപ്പിക്കുന്ന ഫ്രെയിമുകളുടെ എണ്ണ്

26. സിൻഫിക് സ്റ്റുഡിയോ സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ ആകാശത്തിലെ നക്ഷത്രങ്ങളെ വരയ്ക്കുകയാണ് നിവേദ്. വരച്ച നക്ഷത്രങ്ങളെ

ആകാശത്തിന്റെ വിവിധ ഭാഗങ്ങളിലായി വിന്യസിക്കുന്നതിന് ഉപയോഗിക്കേണ്ട ടൂള് ഏതാണ്?

a) Gradient Tool

b) Star Tool

c) Transform Tool

d) Fill Tool

27.സിൻഫിക് സ്റ്റുഡിയോയിൽ അനിമേഷൻ നിർമ്മിക്കുമ്പോൾ അനിമേറ്റ് എഡിറ്റിംഗ് പ്രവർത്തനക്ഷമമാക്കേണ്ടതിന് അനിവാര്യമായ ഘട്ടം ചുവടെ നൽകിയവയിൽ ഏതാണ്?

a) അനിമേഷൻ പ്രവർത്തിപ്പിക്കുമ്പോൾ

b) കീ ഫ്രെയിമുകൾ ഉൾപ്പെടുത്തുമ്പോൾ

c) കീ ഫ്രെയിമുകളിൽ ഒബ്ജക്ടിന്റെ സ്ഥാനം വ്യത്യാസപ്പെടുത്തുമ്പോൾ

d) അനിമേഷൻ എക്സ്‌പോർട്ട് ചെയ്യുമ്പോൾ

28.സിൻഫിക് സ്റ്റുഡിയോയിൽ തയ്യാറാക്കുന്ന ഓരോ ചിത്രത്തെയും വിളിക്കുന്ന പേര് ചുവടെ നൽകിയിരിക്കുന്നവയിൽ ഏതാണ്?

a) ലയറുകൾ

b) ഒബ്ജക്റ്റുകൾ

c) അനിമേഷനുകൾ

d) പാരാമീറ്ററുകൾ

VERY SHORT ANSWER

1. സിൻഫിക് സ്റ്റഡിയോയിലെ ലെയറിനെ സംബന്ധിച്ച ശരിയായ രണ്ട് പ്രസ്താവനകൾ ചുവടെ നൽകിയ തെരഞ്ഞെടുക്കുക?

i) ഉൾപ്പെടുത്തുന്ന എല്ലാ ഒബ്ജക്റ്റുകളും വ്യത്യസ്ത ലെയറുകളിൽ ആയിരിക്കും

j) ഉൾപ്പെടുത്തുന്ന എല്ലാ ഒബ്ജക്റ്റുകളും ഒരു ലെയറിൽ തന്നെയായിരിക്കും

k) ഒരു ഒബ്ജറ്റിനെ ഒഴിവാക്കുമ്പോൾ ആ ഒബ്ജക്ട് ഉൾപ്പെടുന്ന ലെയർ മാത്രം നഷ്ടപ്പെടുന്നു

l) ഏതെങ്കിലും ഒരു ഒബ്ജക്റ്റിനെ ഒഴിവാക്കുമ്പോൾ എല്ലാ ലെയറുകളും നഷ്ടപ്പെടുന്നു

2. സിൻഫിക് സ്റ്റഡിയോയിൽ ലെയറുകളെ സംബന്ധിച്ച് ചുവടെ നൽകിയിരിക്കുന്നത് ശരിയായ പ്രസ്താവനകൾ തിരഞ്ഞെടുക്കുക?

a) ലെയറുകൾ പ്രദർശിപ്പിക്കുന്നത് ടൈം ട്രാക്ക് പാനലിലാണ്

b) പാനലുള്ള ലെയറുകളുടെ ക്രമം മാറ്റാൻ സാധിക്കില്ല

c) പുതിയ ലെയറുകൾ നിർമ്മിക്കുവാൻ സാധിക്കുകയില്ല

d) പാനലിലുള്ള ലെയറുകളുടെ ക്രമം മാറ്റാൻ സാധിക്കും

e) പാനലിനുള്ള ലെയറുകളെ ആവശ്യാനുസരണം ഗ്രൂപ്പ് ചെയ്യാൻ സാധിക്കും

3. സിൻഫിക് സ്റ്റുഡിയോ ഉപയോഗിച്ച് തയ്യാറാക്കിയ രണ്ടുതരം ഫയലുകളാണ് birds.sifz, flower.flv എന്നിവ ഇതുമായി ബന്ധപ്പെട്ട ശരിയായ രണ്ട് പ്രസ്താവനകൾ താഴെ കൊടുത്തിരിക്കുന്ന വയിൽ നിന്നും കണ്ടെത്തുക?

a) pdf ആയി എക്സ്‌പോർട്ട് ചെയ്തതാണ് birds.sifz

b) വീഡിയോ ഫയലായി എക്സ്‌പോർട്ട് ചെയ്തതാണ് flower.flv

c) വീഡിയോ ഫയലായി എക്സ്‌പോർട്ട് ചെയ്തതാണ് ഫ്ലവേഴ്സ് birds.sifz

d) സിൻഫിക് സ്റ്റുഡിയോ സോഫ്റ്റ്‌വെയർ ഉപയോഗിച്ച് തയ്യാറാക്കിയ പ്രോജക്ട് ഫയൽ ആണ് birds.sifz

4 .സിൻഫിക് സ്റ്റുഡിയോ സോഫ്റ്റ്‌വെയറിനെ കുറിച്ച് ചുവടെ നൽകിയിട്ടുള്ള പ്രസ്താവനകളിൽ നിന്ന് ശരിയായ രണ്ട് പ്രസ്താവനകൾ തിരഞ്ഞെടുക്കുക?

a) സിൻഫിക് സ്റ്റുഡിയോയിൽ നിർമ്മിച്ച അനിമേഷൻ പ്രോജക്ട് ഫയലായി സേവ് ചെയ്യാം

b) സിൻഫിക് സ്റ്റുഡിയോയിൽ നിർമ്മിച്ച അനിമേഷൻ പ്രോജക്ട് ചിത്ര ഫലമായി മാത്രമേ സേവ് ചെയ്യാൻ സാധിക്കും

c) സിൻഹിക് സ്റ്റുഡിയോയിൽ നിർമ്മിച്ച ആനിമേഷൻ പ്രോജക്ട് വീഡിയോ ഫയലായി എക്സ്‌പോർട്ട് ചെയ്യാം

d) സിൻഹിക് സ്റ്റുഡിയോയിൽ നിർമ്മിച്ച ആനിമേഷൻ പ്രോജക്ട് വീഡിയോ ഫയലായി എക്സ്‌പോർട്ട് ചെയ്യാൻ സാധിക്കില്ല

e) സിൻഹിക് സ്റ്റുഡിയോയിൽ നിർമ്മിച്ച ആനിമേഷൻ പ്രോജക്ട് gif ഫയലായി മാത്രമേ സേവ് ചെയ്യാൻ സാധിക്കും

5.നക്ഷത്രങ്ങളുടെ ചലനം തയ്യാറാക്കാൻ സിൻഹിക് സ്റ്റുഡിയോയിൽ വരച്ച ഒരു ചിത്രമാണ് താഴെ കൊടുത്തിട്ടുള്ളത് ചുവടെ നൽകിയിരിക്കുന്ന ഏതെല്ലാം ടൂളുകളാണ് ഇതിന് ഉപയോഗിച്ചിട്ടുണ്ടാവുക?



a) Circle Tool

b) Fill Tool

c) Text Tool

d) Star Tool

6. സിൻഫിക് സ്റ്റുഡിയോ കുറിച്ച് രണ്ട് ശരിയായ പ്രസ്താവന ചുവടെ കൊടുത്തിരിക്കുന്നവയിൽ നിന്നും തിരഞ്ഞെടുക്കുക?

a) ലെയേഴ്സ് പാനലിലുള്ള ലയറുകളെ ആവശ്യാനുസരണം ഗ്രൂപ്പ് ചെയ്യാൻ റോബർട്ട് ബി ക്വാറ്റൽ ബാം ആണ് ഇത് നിർമ്മിച്ചത്

b) ഇത് ഒരു സ്വതന്ത്ര ദ്വിമാന അനിമേഷൻ സോഫ്റ്റ്‌വെയർ ആണ്

c) ടീം ബർണേഴ്സിയാണ് ഇത് നിർമ്മിച്ചത്

d) ഇതൊരു ത്രിമാന അനിമേഷൻ സോഫ്റ്റ്‌വെയർ ആണ്

e) ഇതൊരു ദ്രവിവരവ്യവസ്ഥ സോഫ്റ്റ്‌വെയർ ആണ്

7. അനിമേഷനുമായി ബന്ധമുള്ള രണ്ട് പ്രസ്താവനകൾ തിരഞ്ഞെടുക്കുക?

a) Tupi: Open 2D Magic ഒരു ദ്വിമാന അനിമേഷൻ സോഫ്റ്റ്‌വെയർ ആണ്

b) തുടർച്ചയായും വേഗത്തിലും നിശ്ചലചിത്രങ്ങൾ ചലിപ്പിക്കുമ്പോഴാണ് അനിമേഷൻ നിർമ്മിക്കപ്പെടുന്നത്

c) ഇമ്പോർട്ട് ചെയ്താൽ നിശ്ചല ചിത്രങ്ങൾ കൊണ്ട് അനിമേഷൻ സാധിക്കില്ല

d) അനിമേഷൻ ചെയ്യുമ്പോൾ ചലന വേഗത നിയന്ത്രിക്കാൻ സാധിക്കില്ല

e) എസ് പി എസ് അനിമേഷൻ ചെയ്യുമ്പോൾ
അപ്രസക്തമാണ്

8. ചുവടെ നൽകിയിരിക്കുന്നതിൽ നിന്ന് സ്വതന്ത്ര ദ്വിമാന
അനിമേഷൻ സോഫ്റ്റ്‌വെയറുകൾ ഏതെല്ലാം?

a) Toon Boon

b) Anime studio

c) Tupi: Open 2D Magic

d) Synfig Studio

e) Adobe Flash

9. ചുവടെ നൽകിയിരിക്കുന്നതിൽ നിന്നും അനിമേഷൻ
വീഡിയോകൾ നിർമ്മിക്കുന്നതിന് ഉപയോഗിക്കുന്ന രണ്ട്
സ്വതന്ത്ര സോഫ്റ്റ്‌വെയറുകൾ തിരഞ്ഞെടുക്കുക? a) Pencil b)

ToonBoom

a) Pencil

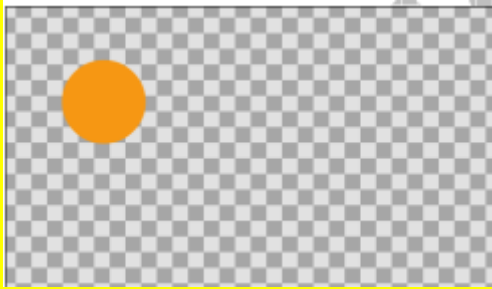
b) ToonBoom

c) Synfig Studio

d) Anim studio

e) Adobe Flashc

10. സൂര്യോദയത്തിന്റെ അനിമേഷൻ തയ്യാറാക്കാൻ സിൻഫിക് സ്റ്റുഡിയോയിൽ വരച്ച ഒരു ചിത്രമാണ് ചുവടെ നൽകിയിരിക്കുന്നത്. ഏതെല്ലാം ടൂളുകളാണ് ഇതിന് ഉപയോഗിച്ചിട്ടുണ്ടാവുക?



a) **Circle Tool**

b) **Fill Tool**

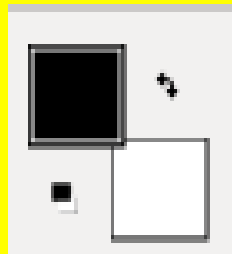
c) Text Tool

d) Rectangle Tool

e) Star Tool

11. സിൻഫിക് സ്റ്റുഡിയോ സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ ലഭ്യമായ ഒരു ടൂൾ ആണ് താഴെ കൊടുത്തിരിക്കുന്നത് ഈ ടൂൾ കൊണ്ടുള്ള

ഉപയോഗങ്ങൾ എന്തെല്ലാം?



a) **Fill Color നൽകാൻ**

b) **Outline Color നൽകാൻ**

c) FPS

d) Key Frame

e) Character Design

12. സിൻഫിക് സ്റ്റുഡിയോ സോഫ്റ്റ്‌വെയർ ലേയറുകളെ സംബന്ധിച്ച ശരിയായ പ്രസ്താവനകൾ തിരഞ്ഞെടുക്കുക?

- ഉൾപ്പെടുത്തുന്ന എല്ലാ ഒബ്ജക്റ്റുകളും ഒരു ലെയറിൽ തന്നെ ആയിരിക്കും
- ഓരോ ഒബ്ജക്റ്റിനും പ്രത്യേകം അനിമേഷൻ നൽകുന്നതിന് സഹായിക്കുന്നു
- ഒരു ഒബ്ജക്റ്റിനെ ഒഴിവാക്കുമ്പോൾ എല്ലാ ഒബ്ജക്റ്റുകളും ഒഴിവാക്കപ്പെടുന്നു
- ലെയറുകൾ പ്രദർശിപ്പിക്കുന്നത് ലെയേഴ്സ് പാനലിലാണ്
- പ്രിവ്യൂ കാണുമ്പോൾ ഒരു ലെയർ മാത്രമേ ദൃശ്യമാവൂ

13. അനിമേഷൻ നിർമ്മിക്കുമ്പോൾ പ്രയോജനപ്പെടുത്തുന്ന ഒരു സങ്കേതം ആണ് ടീനിങ്. ഇതുമായി ബന്ധപ്പെട്ട ശരിയായ രണ്ട് പ്രസ്താവനകൾ കണ്ടെത്തുക?

- സിൻഫിക് സ്റ്റുഡിയോ സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ ടീനിങ് സാധ്യമല്ല
- സിൻസിക് സ്റ്റുഡിയോ സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ ടീനിങ് സാധ്യമാണ്
- പാനലിലുള്ള ലെയറുകളെ ആവശ്യാനുസരണം ഗ്രൂപ്പ് ചെയ്യാൻ

- കീ ഫ്രെയിമുകൾക്കിടയിൽ ആവശ്യമായ ഫ്രെയിമുകൾ ചേർക്കുന്നു

- രണ്ട് വ്യത്യസ്ത ഫ്രെയിമുകളെ കൂട്ടിച്ചേർക്കുന്നു

14. സിൻഫിക് സ്റ്റുഡിയോ സോഫ്റ്റ്‌വെയർ ലെയറുകളെ സംബന്ധിച്ച് ശരിയായ പ്രസ്താവനകൾ തിരഞ്ഞെടുക്കുക?

- ലെയറുകൾ പ്രദർശിപ്പിക്കുന്നത് പാരമീറ്റേഴ്സ് പാനലിലാണ്

- പാനലിലുള്ള ലെയറുകളുടെ ക്രമം മാറ്റാൻ സാധിക്കും

- പുതിയ ലെയറുകൾ നിർമ്മിക്കുവാൻ സാധിക്കില്ല

- പാനലിലുള്ള ലെയറുകളുടെ ക്രമം മാറ്റാൻ സാധിക്കില്ല

- പാനലിലുള്ള ലെയറുകളെ ആവശ്യാനുസരണം ഗ്രൂപ്പ് ചെയ്യാൻ സാധിക്കും

15. അനിമേഷൻ നിർമ്മാണവുമായി ബന്ധപ്പെട്ട് ശരിയായ രണ്ട് പ്രസ്താവനകൾ തിരഞ്ഞെടുക്കുക?

- മുന്നോട്ടുള്ള പ്രവർത്തനങ്ങളിൽ പ്രധാനപ്പെട്ട ഘട്ടമാണ് സ്റ്റോറി ബോർഡ് തയ്യാറാക്കൽ

- മുന്നോട്ടുള്ള പ്രവർത്തനങ്ങളിൽ പ്രധാനപ്പെട്ട ഘട്ടമാണ് എക്സ്‌പോർട്ട് ചെയ്യൽ

- ഇടർച്ചയായും വേഗത്തിലും നിശ്ചല ചിത്രങ്ങൾ ചലിപ്പിക്കുമ്പോഴാണ് അനിമേഷൻ നിർമ്മിക്കപ്പെടുന്നത്

- ഇമ്പോർട്ട് ചെയ്താൽ നിശ്ചല ചിത്രങ്ങൾ കൊണ്ട് അനിമേഷൻ സാധിക്കില്ല

- അനിമേഷൻ ചെയ്യുമ്പോൾ ചലനവേഗത നിയന്ത്രിക്കാൻ സംവിധാനമില്ല

16.സിൻഫിക്സ്റ്റുഡിയോ സോഫ്റ്റ്‌വെയറിനെ കുറിച്ച് ചുവടെ കാണുന്ന പ്രസ്താവനകളിൽ നിന്ന് ശരിയായ രണ്ടെണ്ണം തിരഞ്ഞെടുക്കുക?

- തയ്യാറാക്കിയ അനിമേഷൻ flv ഫോർമാറ്റിലേക്ക് എക്സ്‌പോർട്ട് ചെയ്യാം
- തയ്യാറാക്കിയ അനിമേഷൻ mpeg ഫോർമാറ്റിലേക്ക് എക്സ്‌പോർട്ട് ചെയ്യാം
- flv ഫോർമാറ്റിലേക്ക് മാത്രമേ എക്സ്‌പോർട്ട് ചെയ്യാൻ സാധിക്കുകയുള്ളൂ
- mpeg ഫോർമാറ്റിലേക്ക് മാത്രമേ എക്സ്‌പോർട്ട് ചെയ്യാൻ സാധിക്കുകയുള്ളൂ
- flv ഫോർമാറ്റിലേക്ക് മാത്രമേ എക്സ്‌പോർട്ട് ചെയ്യാൻ സാധിക്കുകയുള്ളൂ

17.സിൻഫിക്സ്റ്റുഡിയോയിൽ പ്രോജക്ടുകൾ തയ്യാറാക്കുമ്പോൾ നിറം നൽകുന്നതിനുള്ള ടൂളുകൾ ചുവടെ നൽകിയിരിക്കുന്നതിൽ നിന്നും തിരഞ്ഞെടുക്കുക?

a) Transform Tool

b) Gradient Tool

c) Rotate Tool

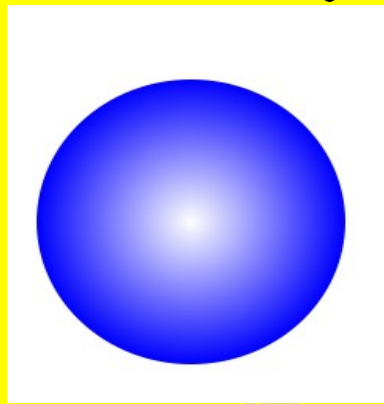
d) Fill Tool

e) Star Tool

18 ഒരു അനിമേഷൻ തയ്യാറാക്കാൻ Synfig Studio യിൽ വരച്ച ഒരു ചിത്രമാണ്

താഴെ കൊടുത്തിരിക്കുന്നത്. ഏതെല്ലാം ടൂളുകളാണ്

ഇതിനായി ഉപയോഗിച്ചിട്ടുണ്ടാവുക?



a) Radial Gradient Tool

b) Circle Tool

c) Star Tool

d) Linear Gradient Tool

e) Polygon Tool

19.import സംവിധാനം ഉപയോഗിച്ച് Synfig Studio

സോഫ്റ്റ്‌വെയറിലെ കാൻവാസിൽ ഉൾപ്പെടുത്താവുന്ന

ഫയൽ ഫോർമാറ്റുകൾ ചുവടെ കൊടുത്തിരിക്കുന്നവയിൽ

ഏതെല്ലാമാണ്?

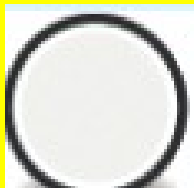
- a) png
- b) jpeg
- c) flv
- d) mpg

സിൻഫിക്റ്റുഡിയോയിലെ ടൂളുകൾ



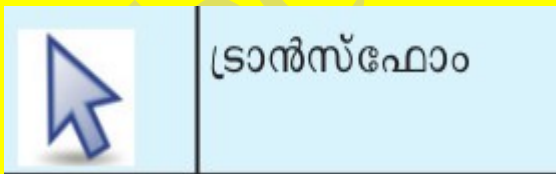
Star Tool

നക്ഷത്രങ്ങൾ വരയ്ക്കാൻ



Circle Tool

വൃത്തങ്ങൾ
വരയ്ക്കാൻ



ഒബ്ജക്ടിനെ
സെലക്ട്
ചെയ്യാനും, ഒബ്ജക്ടി
ന്റെ സ്ഥാനം
മാറ്റുവാനും

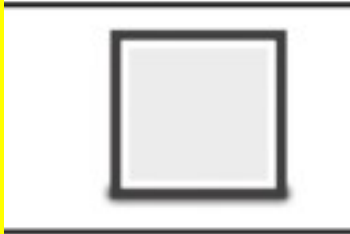
•



ഒബ്ജക്ടിന് വർണ്ണം കൊടുക്കാൻ



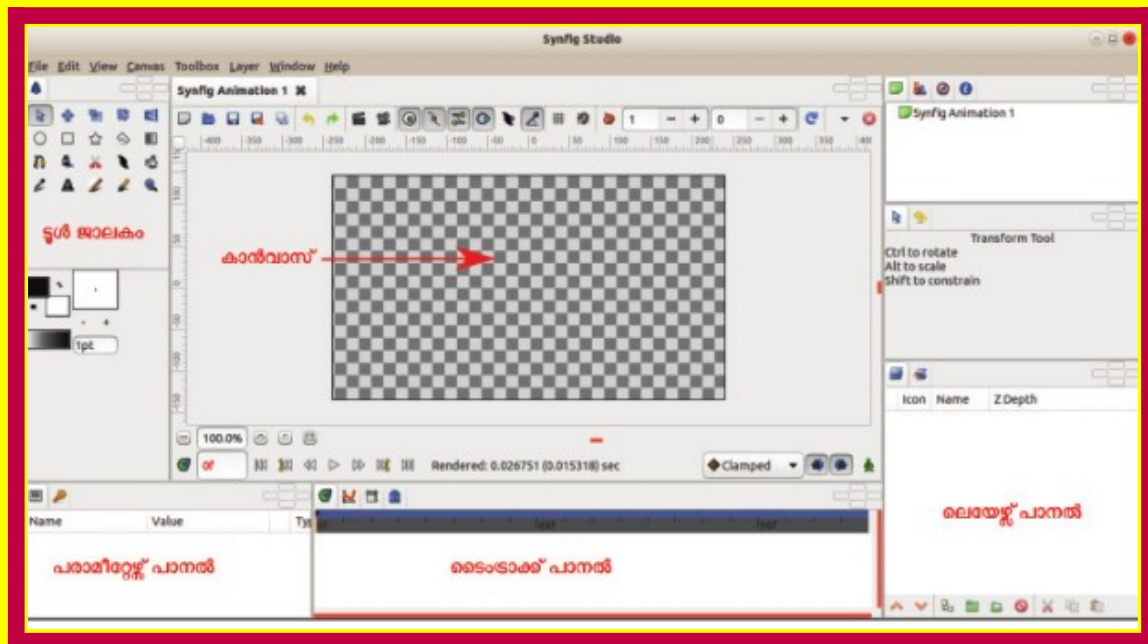
രണ്ടോ അധികമോ
വർണ്ണങ്ങൾ ലയിപ്പിക്കാൻ



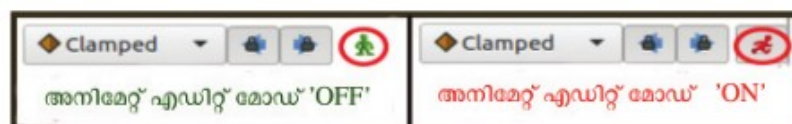
ചതുരം വരയ്ക്കാൻ



ഒബ്ജക്ടുകളെ സെലക്ട് ചെയ്ത്
ഹാന്റില്ലുകൾ
കൈകാര്യം ചെയ്യാൻ



- ◆ അനിമേഷൻ ആദ്യ ഫ്രെയിമിൽനിന്നു തുടങ്ങുന്നതിന് Current Time ☐ Of ആണെന്ന് ഉറപ്പുവരുത്തുക. ഇതാണ് നമ്മുടെ ആദ്യ കീ ഫ്രെയിം.



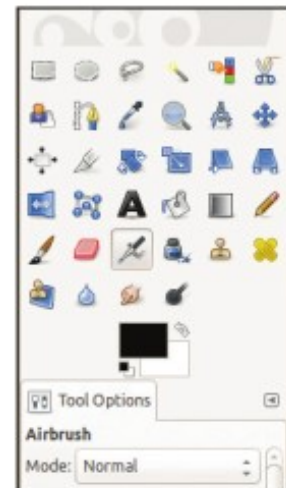
ചിത്രം 9.8 അനിമേറ്റ് എഡിറ്റ് ജാലകം

Name	Value	Type
Point 2	7.519547px, 63.145757px	vector
Gradient		gradient
Loop		bool
ZioZao		bool

ചിത്രം 9.12 പരാമീറ്റേഴ്സ്
പാനലിലെ ഗ്രേഡിയന്റിന്റെ മൂല്യ
സജ്ജീകരണം



ചിത്രം 9.2
സിൻഫിൾ ടൂൾ ജാലകം



ചിത്രം 9.3
ജിമ്പ് ടൂൾ ജാലകം



ചിത്രം 9.2
സിൻഫിൾ ടൂൾ ജാലകം