അധ്യായം 4

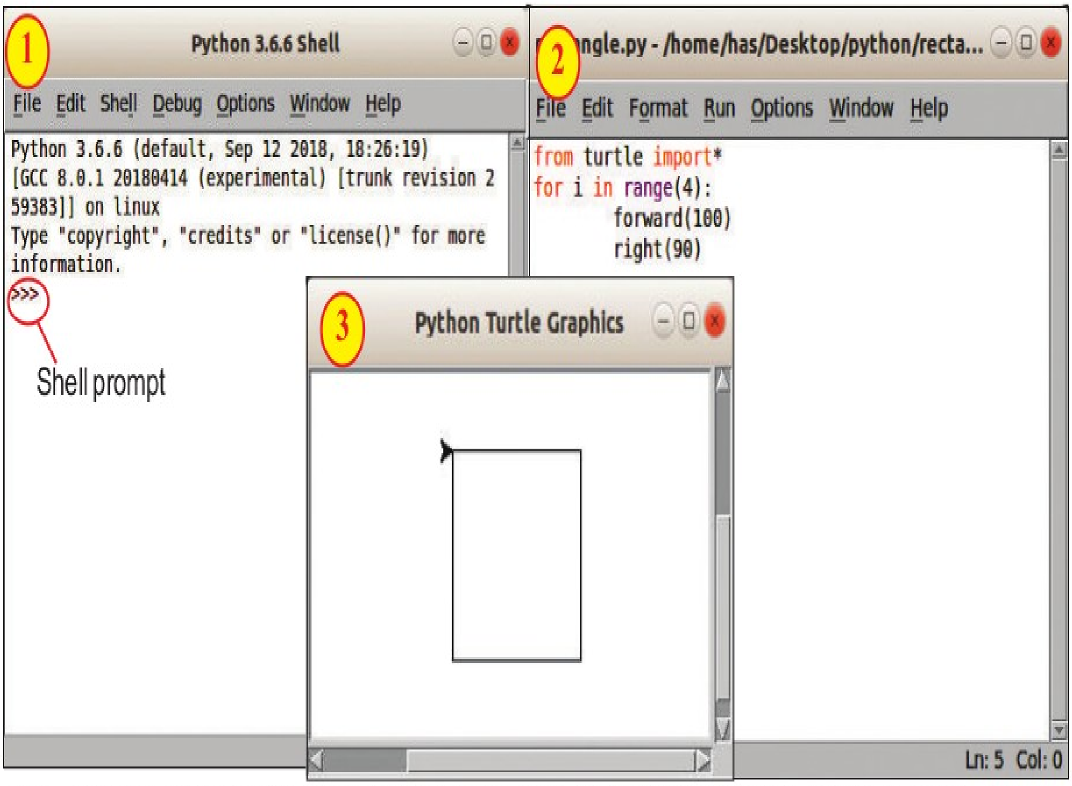
പൈത്തൺ ഗ്രാഫിക്സ്

1.പൈത്തൺ ഗ്രാഫിക്സിൽ ഒരു പ്രവർത്തനം ചെയ്ത് സേവ് ചെയ്യുമ്പോൾ അതിന്റെ ഫയൽ ഫോർമ്മാറ്റ് എന്താണ്?

An: .py

2.Application-programming-IDLE

quiz



ചിത്രം 4.1 IDLE പ്രവർത്തിക്കുമ്പോൾ ലഭിക്കുന്ന ജാലകങ്ങൾ. (1) IDLE തുറക്കുമ്പോൾ ലഭിക്കുന്ന ജാലകം (Python Shell). (2)പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാം തയാറാക്കുന്നതിനുള്ള എഡിറ്റർ ജാലകം. (3) പ്രോഗ്രാമിന്റെ ഔട്ട്പുട്ട് ഗ്രാഫിക്സാണെങ്കിൽ പ്രത്യക്ഷപ്പെടുന്ന ടർട്ടിൽ ഗ്രാഫിക്സ് ജാലകം.

3.right(90)എന്ന പൈത്തൺ ഗ്രാഫിക്സ് നിർദ്ദേശങ്ങൾ എങ്ങനെ ചുരുക്കി എഴുതാം?

An:rt(90)

4.left(90) എന്ന പൈത്തൺ ഗ്രാഫിക്സ് നിർദ്ദേശങ്ങൾ എങ്ങനെ ചുരുക്കി എഴുതാം?

An:lt(90)

5.
```
from turtle import*
  for i in range(3):
        forward(100)
        left(120)
```
ഈ പ്രോഗ്രാം പ്രവർത്തിക്കുമ്പോൾ ലഭിക്കുന്ന ഔട്ട് പുട്ട് എന്തായിരിക്കും?

An:ത്രികോണം

6.
```
from turtle import*
    for in range(4):
          forward(100)
          right(90)
```
ഈ പ്രോഗ്രാം പ്രവർത്തിക്കുമ്പോൾ ലഭിക്കുന്ന ഔട്ട് പുട്ട് എന്തായിരിക്കും?

techs and quiz

An: **സമചതുരം**

7.from turtle import*

```
for i in range(5):
    forward(100)
    left(72)
```

ഈ പ്രോഗ്രാം പ്രവർത്തിക്കുമ്പോൾ ലഭിക്കുന്ന ഔട്ട് പുട്ട് എന്തായിരിക്കും?

An: **സമപഞ്ചഭുജം**

8. from turtle import*

```
for i in range(6):
    forward(100)
    left(60)
```

ഈ പ്രോഗ്രാം പ്രവർത്തിക്കുമ്പോൾ ലഭിക്കുന്ന ഔട്ട് പുട്ട് എന്തായിരിക്കും?

An: **സമഷഡ്ഭുജം**

techs and quiz

9.ആവർത്തന നിർദ്ദേശത്തിനകത്ത് വീണ്ടും ആവർത്തന നിർദ്ദേശം നൽകേണ്ടി വരുന്നതിനെ എന്താണ് പറയപ്പെടുന്നത്?

An:നെസ്റ്റഡ് ഗ്രൂപ്പ്

10.for in range(6):

right(60)എന്ന നിർദ്ദേശം എന്തിനു വേണ്ടിയുള്ളതാണ്?

An:സമചതുരം 6 തവണ പ്രിന്റ് ചെയ്യാനും,ഓരോ തവണ പ്രിന്റ് ചെയ്യുമ്പോഴും60 ഡിഗ്രി വലത്തോട്ട് തിരിയാനുള്ള കോഡുകൾ.

11.പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാം നിർമ്മിക്കുമ്പോൾ വരകളുടെ വീതി വ്യത്യാസപ്പെടുത്താൻ ഏത് പൈത്തൺ നിർദ്ദേശമാണ് നൽകേണ്ടത്?

An:pen size

techs and quiz

12.പൈത്തൺ ഗ്രാഫിക്സ് ഉപയോഗിച്ച് ജ്യാമിതീയ രൂപങ്ങൾ വരയ്ക്കുന്നതിന് അനുയോജ്യമായ സോഫ്റ്റ് വെയർ ഏതാണ്?

An:Turtle

13. പൈത്തണിൽ ഗ്രാഫിക്സ് നിർദ്ദേശങ്ങൾ പ്രവർത്തിക്കണമെങ്കിൽ പ്രോഗ്രാമിന്റെ തുടക്കത്തിൽ നൽകുന്ന നിർദ്ദേശം എന്താണ്?

An:from turtle import*

14.മഞ്ഞ നിറത്തിൽ രണ്ട് വൃത്തങ്ങൾ വരച്ച് പച്ച നിറം നിറയ്ക്കാനുള്ള പൈത്തൺ ഗ്രാഫിക്സ് പ്രോഗ്രാമും അതിന്റെ ഔട്ട്പുട്ടുമാണ് ചിത്രത്തിൽ നൽകിയിരിക്കുന്നത്. ഈ പ്രോഗ്രാമിനെ പച്ച നിറത്തിൽ വൃത്തങ്ങൾ വരയ്ക്കുകയും മഞ്ഞ നിറം നിറയ്ക്കുകയും ചെയ്യുന്നതാക്കി മാറ്റുന്നതിന് ചുവടെ കൊടുത്തിട്ടുള്ളതിൽ ഏത് വരിയിലാണ് മാറ്റം വരുത്തേണ്ടത്?

techs and quiz

```
from turtle import*
color("yellow","green")
pensize(3)
begin_fill()
for i in range(2):
    left(60)
    circle(50)
end_fill()
```

a) from turtle import*

<u>b) color("yellow", "green")</u>

c) for 1 in range(2) :

d) circle(50)

15.പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാ മിലെ നിർദേശങ്ങൾ ആവർത്തിച്ച് പ്രവർത്തിപ്പിക്കുന്നതിന് ഉപയോഗിക്കുന്ന സ്റ്റേറ്റ്മെന്റുകൾ ഏത് പേരിൽ അറിയപ്പെടുന്നു?

a) from turtle import*

b) forward(100)

<u>c) loop statements</u>

d) for i in range(3)

16.സമചതുരങ്ങൾ ഉപയോഗിച്ച് പാറ്റേൺ നിർ മിക്കുന്നതിനുള്ള പൈത്തൺ ഗ്രാഫിക്സ്

techs and quiz

പ്രോഗ്രാമാണ് ചിത്രത്തിലുള്ളത്. ഈ പ്രോഗ്രാം പ്രവർത്തിപ്പിക്കുമ്പോൾ എത്ര സമചതുരങ്ങൾ ലഭിക്കും?

```
from turtle import*
color("blue","red")
pensize(3)
begin_fill()
for i in range(6):
    forward(60)
    for j in range(4):
        left(90)
        forward(50)
end_fill()
```

a)4

b)6

c)24.

d) 50

17.ഒരു സമചതുരം വരയ്ക്കാനുള്ള പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമാണ് ചിത്രത്തിലുള്ളത്. ഇത് പ്രവർത്തിപ്പിച്ചപ്പോൾ Syntax Error - Invalid syntax

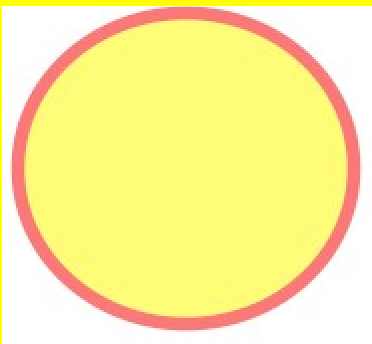
techs and quiz

എന്നതാണ് പ്രദർശിപ്പിച്ചത്. പ്രോഗ്രാമിലെ തെറ്റായ നിർദേശം ഏതാണ്?

```
from turtle import*
for i in range(4)
    forward(100)
    left(90)
```

a) from turtle import*
b) for iin range (4)
c) forward (100)
d) left (90)

18.പൈത്തൺ ഗ്രാഫിക്സ് പ്രോഗ്രാമിൽ ചിത്രത്തിലേതുപോലെ ചുവന്ന നിറത്തിൽ വൃത്തം വരച്ച് മഞ്ഞ നിറം നിറയ്ക്കുന്നതിന് ചുവടെ കൊടുത്തിട്ടുള്ളതിൽ ഏത് നിർദേശമാണ് അനുയോജ്യമായത് ?



techs and quiz

a) color ("red", yellow")

b) pencolor ("red", "yellow")

c) color ("yellow", "red") d) pencolor ("yellow", "red")

19.ചിത്രത്തിൽ കൊടുത്തിരിക്കുന്ന പൈത്തൺ ഗ്രാഫിക്സ് ജാലകം പ്രവർത്തിപ്പിച്ചാൽ ലഭിക്കുന്ന വൃത്തത്തിൽ നിറച്ചിരിക്കുന്നത് ഏത് നിറമായിരിക്കും?

```
from turtle import*
color("red","green")
begin_fill()
circle(100)
end_fill()
```

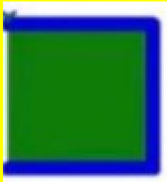
a) red
b) green
c)white
d) black

20.നീല നിറത്തിൽ സമചതുരം വരച്ച്, പച്ച നിറം നിറയ്ക്കാനായി തയാറാക്കിയ പൈത്തൺ ഗ്രാഫിക്സ് പ്രോഗ്രാമും അതിന്റെ ഔട്ട്പുട്ടുമാണ് ചിത്രത്തിൽ നൽകിയിരിക്കുന്നത്. എന്നാൽ

techs and quiz

പൂർണ്ണമായ സമചതുരം ലഭിച്ചില്ല. ഏത് നിർദേശമാണ് തെറ്റിയത്?

```
from turtle import*
color("blue","green")
pensize(10)
begin_fill()
for i in range(3):
    forward(100)
    left(90)
end_fill()
```



a) color(“blue”, “green”)

b) for i in range (3):

c) forward (100)

d)left(90)

techs and quiz

21.പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമുകൾ IDLEൽ പ്രവർത്തിക്കുമ്പോൾ അവയുടെ ഔട്ട്പുട്ട് ഏത് ജാലകത്തിലാണ് ലഭ്യമാവുക?

An:പൈത്തൺ ഷെൽ ജാലകത്തിൽ

22.പ്രോഗ്രാമിന്റെ ഔട്ട്പുട്ട് ഗ്രാഫിക്സ്ആണെങ്കിൽ ഏത് ജാലകത്തിലാണ് ലഭ്യമാവുക?

An:പൈത്തൺ ഗ്രാഫിക്സ് ജാലകത്തിൽ

23. forward(100)എന്ന പൈത്തൺ ഗ്രാഫിക്സ് നിർദ്ദേശത്തെ എങ്ങനെ ചുരുക്കി എഴുതാം?

An: fd(100)

techsand quiz

21.പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമുകൾ IDLEൽ പ്രവർത്തിക്കുമ്പോൾ അവയുടെ ഔട്ട്പുട്ട് ഏത് ജാലകത്തിലാണ് ലഭ്യമാവുക?

An:പൈത്തൺ ഷെൽ ജാലകത്തിൽ

22.പ്രോഗ്രാമിന്റെ ഔട്ട്പുട്ട് ഗ്രാഫിക്സ്ആണെങ്കിൽ ഏത് ജാലകത്തിലാണ് ലഭ്യമാവുക?

An:പൈത്തൺ ഗ്രാഫിക്സ് ജാലകത്തിൽ

23. forward(100)എന്ന പൈത്തൺ ഗ്രാഫിക്സ് നിർദ്ദേശത്തെ എങ്ങനെ ചുരുക്കി എഴുതാം?

An: fd(100)

techsand quiz

24.ഗ്രാഫിക്സ് സ്ക്രീനിൽ തെളിയുന്ന വരകളും,എഴുത്തുകളും പൂർണ്ണമായും ഇല്ലാതാക്കാൻ ഉപയോഗിക്കുന്ന പൈത്തൺ നിർദ്ദേശം എന്താണ്?

An:clear()

25.ആവർത്തന നിർദ്ദേശമായി ഉപയോഗിക്കുന്ന കമാന്റ് ഏത്?

An:for

26.color("black","blue") നൽകിയിരിക്കുന്ന ഈ നിർദ്ദേശത്തിന്റെ ഉപയോഗം എന്താണ്?

An:കറുപ്പ് നിറത്തിൽ ജ്യാമിതീയരൂപം വരച്ച് നീലനിറം ഉപയോഗിച്ച് കളം നിറയ്ക്കുന്നതിന്

27)പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമിൽ പാറ്റേൺ നിർമ്മിക്കുമ്പോൾകളർ ഫില്ല് ചെയ്യുന്നത് ആരംഭിക്കാൻ ഏത് നിർദ്ദേശമാണ് നൽകുന്നത്?

An:bigin_fill()

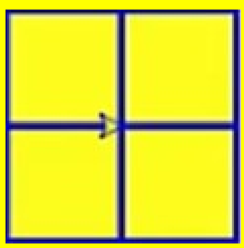
techs and quiz

28.പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമിൽ പാറ്റേൺ നിർമ്മിക്കുമ്പോൾകളർ ഫില്ല് ചെയ്യുന്നത് അവസാനിക്കാൻ ഏത് നിർദ്ദേശമാണ് നൽകുന്നത്?

An:end_fill()

29.നീല നിറത്തിൽ സമചതുരങ്ങൾ വരച്ച് മഞ്ഞ നിറം നിറയ്ക്കാനുള്ള പൈത്തൺ ഗ്രാഫിക്സ് പ്രോഗ്രാമും അതിന്റെ ഓട്ടപുട്ടുമാണ് ചിത്രത്തിൽ നൽകിയിരിക്കുന്നത്. ഈ പ്രോഗ്രാമിനെ മഞ്ഞ നിറത്തിൽ ചതുരങ്ങൾ വരയ്ക്കുകയും നീല നിറം നിറയ്ക്കുകയും ചെയ്യുന്നതാക്കി മാറ്റുന്നതിന് ചുവടെ കൊടുത്തിട്ടുള്ളതിൽ ഏത് വരിയിലാണ് മാറ്റം വരുത്തേണ്ടത്?

```
from turtle import*
pensize(3)
color("blue","yellow")
begin_fill()
for i in range(4):
    left(90)
    for j in range(4):
        left(90)
        forward(50)
end_fill()
```



techs and quiz

a) color ("blue", "yellow")

b) begin_fill()

c) pensize(3)

d) from turtle import*

30.പൈത്തൺ ഭാഷ ഉപയോഗിച്ച് പ്രോഗ്രാമുകൾ തയാറാക്കാനും അവ പ്രവർത്തിപ്പിക്കാനും സഹായിക്കുന്ന IDE ചുവടെ കൊടുത്തിട്ടുള്ളവയിൽ ഏത്?

a) Geany

b) GIMP

C)LibreOffice Impress

d) Synfig Studio

31. പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമുകളിൽ for എന്ന ആവർത്തന നിർദേശത്തിന്റെ കൂടെ ഉൾപ്പെടുത്തേണ്ട നിർദേശ മേത്?

a) right()

b) backward()

c) range()

d) forward()

techs and quiz

32.ചുവടെ തന്നിരിക്കുന്ന പ്രസ്താവനകളിൽ പൈത്തൺ ഭാഷയിലെ ശരിയായ ആവർത്തന നിർദ്ദേശം ഏത് ?

a) for i in range(4)c:
b) for c in:
c) for i in range(4):
d) range for i in(5):

33.സമഷഡ്ഭുജം നിർമ്മിക്കുന്നതിന് തയാറാക്കിയ പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമിലെ right() നിർദേശത്തിൽ നൽകേണ്ട കോണളവ് എത്രയായിരിക്കും?

a) 60
b) 90
c) 72
d) 120

34. പൈത്തൺ ഗ്രാഫിക്സ് ജാലകത്തിൽ തെളിയുന്ന വരകൾക്ക് നീലനിറം നൽകാനുള്ള പൈത്തൺ നിർദേശം ചുവടെ നൽകിയവയിൽ ഏത്?

a) clear(“blue”)

techs and quiz

b) pencolour(blue)

c) linecolor(“blue”)

d) pencolor(“blue”)

35.പൈത്തൺ ഗ്രാഫിക്സ് ജാലകത്തിൽ ചുവപ്പ് നിറത്തിലും 20 യൂണിറ്റ് വലുപ്പത്തിലുമുള്ള ചുവന്ന ബിന്ദു രേഖപ്പെടുത്താൻ നൽകുന്ന പൈത്തൺ നിർദേശം ചുവടെ കൊടുത്തിരിക്കുന്നവയിൽ നിന്ന് തിരഞ്ഞെടു ക്കുക.

a) dot(20,”’red”)

b) circle(20,”red”’)

c) dot(“red”,20)

d) circle(“red”,20)

36. പൈത്തൺ ഗ്രാഫിക്സ് പ്രോഗ്രാമിൽ 150 യൂണിറ്റ് നീളമുള്ള വര വരയ്ക്കാൻ ഉപയോഗിക്കാവുന്ന നിർദേശം ഏതാണ്?

a) rt(50)

b) 1t(50)

c)forward(150)

d) left(150)

techs and quiz

37.പൈത്തൺ ഗ്രാഫിക്സ് പ്രോഗ്രാമിങ്ങിൽ ടർട്ടിൽ ഗ്രാഫിക്സ് പ്രവർത്തനക്ഷമമാക്കുന്നതിന് നൽകേണ്ട നിർദേശം ചുവടെ കൊടുത്തിട്ടുള്ളവയിൽ നിന്ന് തിരഞ്ഞെടുക്കുക.

a) clear()
b) begin_fill
c) from turtle import*
d) forward()

38.തന്നിരിക്കുന്ന പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമിന്റെ ഔട്ട്പുട്ടിൽ എത്ര വൃത്തങ്ങൾ ഉണ്ടായിരിക്കും

```
from turtle import*
for i in range (10,51,20):
    circle (i)
```

a) 10
b) 51
c) 3
d) 20

techs and quiz

39.പൈത്തൺ ഗ്രാഫിക്സിൽ right(60) എന്ന നിർ ദേശം എന്തിനുള്ളതാണ്.

a) turtle 60° വലത്തോട്ട് തിരിയാൻ

b) വലതു വശത്തേക്ക് 60 യൂണിറ്റ് നീളത്തിൽ വര വരയ്ക്കാൻ

c) വലതു വശത്ത് 60 ആരമുള്ള വൃത്തം വരയ്ക്കാൻ

d) 60 യുണിറ്റ് അകലത്തിൽ വലതുവശത്ത് ഒരു ബിന്ദു അടയാളപ്പെടുത്താൻ

Very Short Answer

40.ചില പൈത്തൺ ഗ്രാഫിക് നിർദ്ദേശങ്ങൾ ചുരുക്കിയെഴുതാനാവും. അങ്ങനെയെങ്കിൽ താഴെ നൽകിയവയിൽ ശരിയായ പ്രസ്താവനകൾ ഏതൊക്കെ?

a) forward(100) എന്ന നിർദ്ദേശത്തിനു പകരമായി frd(100) എന്ന നിർദ്ദേശവും ഉപയോഗിക്കാം

b) forward(100) എന്ന നിർദ്ദേശത്തിനു പകരമായി fd(100) എന്ന നിർദ്ദേശവും ഉപയോഗിക്കാം

techs and quiz

c) forward(100) എന്ന നിർദ്ദേശത്തിനു പകരമായി fw(100) എന്ന നിർദ്ദേശവും ഉപയോഗിക്കാം

d) right(100) എന്ന നിർദ്ദേശത്തിനു പകരമായി rt(100) ഉപയോഗിക്കാം

e)right(100) എന്ന നിർദ്ദേശത്തിനു പകരമായി ri(100) എന്ന നിർദ്ദേശവും ഉപയോഗിക്കാം.

41.പൈത്തൺ ഗ്രാഫിക്സ് പ്രോഗ്രാമിൽ ടർട്ടിലിന്റെ ദിശ 80 ഡിഗ്രി ഇടത്തോട്ട് തിരിക്കാൻ താഴെ കൊടുത്തവയിൽ ഏതെല്ലാം നിർദ്ദേശങ്ങൾ പ്രയോജനപ്പെടുത്താം?

a) right(80)
b) left(80)
c) lt(80)
d) rt(80)
e) fd(80)

42.വശങ്ങളുടെ നീളം 100 യൂണിറ്റ് ആയ സമചതുരം നിർമ്മിക്കുന്നതിനായി ഒരു പൈത്തൺ

techs and quiz

പ്രോഗ്രാം തയാറാക്കിയപ്പോൾ രണ്ട് നിർദ്ദേശങ്ങൾ തെറ്റിപ്പോയി. താഴെ നൽകിയവയിൽ ഏതെല്ലാം നിർദ്ദേശങ്ങൾ പ്രോഗ്രാം തയാറാക്കുന്നതിനായി പരിഗണിക്കാം?

```
from turtle import*
for k in range(4)
    forward(k)
    right(90)
```

a) from turtle import* പകരം from import turtle* എന്ന് ചേർക്കുക.

b) for k in range(4) ന് പകരം for in range(4): എന്ന് ചേർക്കുക,

c) right(90) ന് പകരം right(100) എന്ന് ചേർക്കുക.

d) right(90) ന് പകരം left(60) എന്ന് ചേർക്കുക.

techs and quiz

e) forward(k) ന് പരം forward(100) എന്ന് ചേർക്കുക.

43.ചുവടെ നൽകിയവയിൽ ശരിയായ പൈത്തൺ നിർദ്ദേശങ്ങൾ ഏതെല്ലാം?

a) colour()
b) color()
c) crl()
d) clean()
e) clear()

44.60 യൂണിറ്റ് നീളമുള്ള വശങ്ങളോടു കൂടിയ സമഷഡ്ഭുജം നിർമ്മിക്കുന്നതിനുള്ള ഒരു പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാം ഭാഗികമായി നൽകിയിരിക്കുന്നു. പ്രോഗ്രാമിലെ വിട്ട ഭാഗത്ത് കൂട്ടിച്ചേർക്കേണ്ട നിർദ്ദേശങ്ങൾ താഴെ നൽകിയവയിൽ നിന്നും തിരഞ്ഞെടുക്കുക.

```
from turtle import*
for i in range(6):
     ..............
     ..............
```

techs and quiz

a) Forward(6)

b) forward(60)

c) right(72)

d) right(50)

e) right(60)

45.പൈത്തൺ ഗ്രാഫിക്സ് പ്രോഗ്രാമിൽ ,100 യൂണിറ്റ് വലിപ്പമുള്ള ഒരു വര ലഭിക്കാൻ താഴെ നൽകിയ ഏതെല്ലാം നിർദ്ദേശങ്ങൾ ഉപയോഗിക്കാം?

a) forward(100)

b) left(100)

c) right(100)

d) fd(100)

e) rt(100)

46.പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമിങ് ഭാഷയിലെ ചില നിർദ്ദേശങ്ങളും അവയുടെ ഉപയോഗങ്ങളും ചുവടെ നൽകിയിരിക്കുന്നു. അവയിൽ ശരിയായവ തിരഞ്ഞെടുക്കുക.

a) clear(): ഗ്രാഫിക് സ്ക്രീനിൽ തെളിയുന്ന രൂപങ്ങളുടെ നിറം മാത്രം ഇല്ലാതെയാക്കാൻ

techs and quiz

b): color()സ്ക്രീനിൽ നിർമ്മിക്കപ്പെടുന്ന രൂപങ്ങളുടെ നിറം നിർണ്ണയിക്കാൻ

c) Dot(): ടർട്ടിൽ വലതുവശത്തേക്ക് ചലിപ്പിക്കാൻ

d) forward(): ഗ്രാഫിക് സീനിൽ ഒരു ബിന്ദു രേഖപ്പെടുത്താൻ

e) pensize(): ഗ്രാഫിക്സ്ക്രീനിൽ തെളിയുന്ന വരകളുടെ വീതി നിർണ്ണയിക്കാൻ

47.സമഭുജത്രികോണം നിർമ്മിക്കുന്നതിനുള്ള പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമാണ് തന്നിരിക്കുന്നത്. രണ്ട് നിർദ്ദേശങ്ങളിൽ മാറ്റം വരുത്തിയാൽ ഇതിനെ ഒരു സമചതുരം നിർമ്മിക്കുന്നതിനുള്ള പ്രോഗ്രാമാക്കി മാറ്റാൻ സാധിക്കും

```
from turtle import*
for k in range(3):
    forward(100)
    right(120)
```

a) from turtle import* ന് പകരം from import turtle*

techs and quiz

b) forward (100) ന് പകരം forward(90)

c) for k in range(3): ന്പകരം for k in range(4):

d) right (120) ന്പകരം right(90)

e) right (120) ന് പകരം left(120)

48. താഴെ തന്നിരിക്കുന്നവയിൽ പ്രോഗ്രാമിങ്ങ്ഭാഷകൾഏതെല്ലാം?

a) Linux
b) Calc
c) CPP
d) Java
e) Android

49. പൈത്തൺ ഭാഷയിലുള്ള പ്രോഗ്രാമുകൾ ടൈപ്പ് ചെയ്ത് പ്രവർത്തിപ്പിക്കാൻ സഹായിക്കുന്ന Integrated Development Environment (IDE) ഏതെല്ലാം?

a) Geany
b) Impress
c) Writer

techs and quiz

d) Cale

e) IDLE

50.ചുവടെ തന്നിരിക്കുന്നവയിൽ പ്രോഗ്രാമിങ് ഭാഷകൾ ഏതെല്ലാം?

a)ലിനക്സ്

b) ജാവ

c) കാൽക്ക്

d) ആൻഡ്രോയ്ഡ്

e) സിപിപി

techs and quiz

51.ജ്യാമിതീയ രൂപങ്ങൾ വരയ്ക്കാനുള്ള ഒരു പൈത്തൺ ഗ്രാഫിക്സ് പ്രോഗ്രാമും അതിന്റെ ഔട്ട്പുട്ടും ചിത്രത്തിൽ നൽകിയിരിക്കുന്നു. പ്രോഗ്രാമിലെ വിട്ടുപോയ ഭാഗങ്ങൾ പൂരിപ്പിക്കുന്നതിന് അനുയോജ്യമായവ തിരഞ്ഞെടുക്കുക.

```
from turtle import*
pensize(5)
color("blue","yellow")
-------------
for i in range(3):
    left(120)
    forward(100)
------------
```

a) for i in range

b) end fil()

c) circle (100)

d) begin fill

e) forward (150)

52.പൈത്തൺ ഗ്രാഫിക്സ് പ്രോഗാമുകൾ ഉപയോഗിച്ച് ജ്യാമിതീയ രൂപങ്ങളിൽ നിറം നിറയ്ക്കാൻ ഉപയോഗിക്കുന്ന color(“red", blue) എന്ന നിർദേശത്തോടൊപ്പം നിർബന്ധമായും ഉപയോഗിക്കേണ്ട നിർദേശങ്ങൾ ചുവടെ കൊടുത്തിരിക്കുന്നവയിൽ ഏതെല്ലാം?

a) begin fill)

b) lef(90)

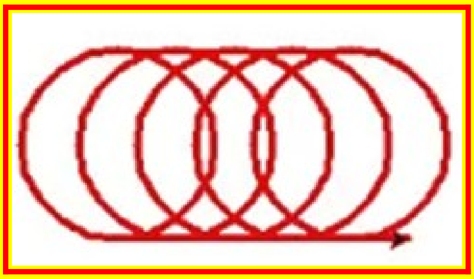
c) end_fill()

d) forward(100)

e) fori in range(4):

53.5 വൃത്തങ്ങൾ ഉപയോഗിച്ച് തയാറാക്കിയ ഒരു പാറ്റേണിന്റെ പൈത്തൺ ഗ്രാഫിക്സ് പ്രോഗ്രാമും അതിന്റെ ഔട്ട്പുട്ടുമാണ് ചിത്രത്തിൽ തന്നിരിക്കുന്നത്. 10 നീല വൃത്തങ്ങൾ ഉപയോഗിച്ച് ഇതേ പാറ്റേൺ തന്നെ വരയ്ക്കുന്നതിന് പ്രോഗ്രാമിൽ ചേർക്കേണ്ട നിർദേശങ്ങൾ തിരഞ്ഞെടുക്കുക.

techs and quiz



a) circle(50) എന്നതിനു പകരം circle(10)

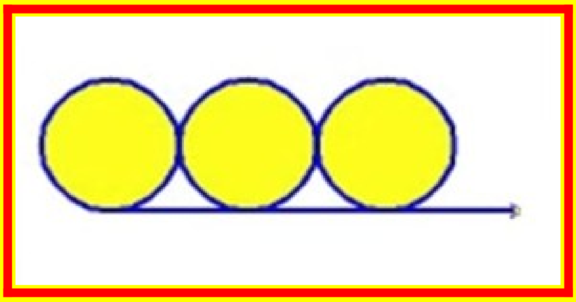
b) for i in range(3): എന്നതിനുപകരം for i in range(10):

c) pensize(4) എന്നതിനു പകരം pensize(10)

d) pencolor("red") എന്നതിനു പകരം circle("blue")

e) pencolor("red") എന്നതിനു പകരം pencolor("blue")

54. 3 നീല വൃത്തങ്ങൾ ഉപയോഗിച്ച് തയാറാക്കിയ പാറ്റേണിന്റെ പൈത്തൺ (ഗ്രാഫിക്സ് പ്രോഗ്രാമും ഔട്ട്പുട്ടുമാണ് ചിത്രത്തിലുള്ളത്. ഇതേ പാറ്റേണിൽ 4 ചുവന്ന വൃത്തങ്ങൾ വരയ്ക്കുന്നതിന് പ്രോഗ്രാമിൽ ചേർക്കേണ്ട നിർദേശങ്ങൾ തിരഞ്ഞെടുക്കുക.



a) for i in range(3): എന്നതിനു പകരം for i in range(4):

b) color("blue","yellow") എന്നതിനു പകരം color("red", yellow")

c) circle(50) എന്നതിനു പകരം circle(4)

d) forward(100) എന്നതിനു പകരം forward(400)

e) color(""blue","yellow") എന്നതിനു പകരം Color("yellow","blue")

55.ജ്യാമിതീയ രൂപം വരയ്ക്കാനുള്ള ഒരു പൈത്തൺ ഗ്രാഫിക്സ് പ്രോഗ്രാമാണ് ചിത്രത്തിൽ നൽകിയിരിക്കുന്നത്. ഈ പ്രോഗ്രാമിന്റെ ഓട്ട്പുട്ടിനെ സംബന്ധിച്ച ശരിയായ പ്രസ്താവനകൾ ഏതെല്ലാം?

```
from turtle import*
pensize(5)
color("blue","yellow")
begin_fill()
circle(50)
end_fill()
```

a) നീല നിറത്തിൽ വൃത്തം വരയ്ക്കുന്നു,

b) വൃത്തത്തിൽ നീല നിറം നിറയ്ക്കുന്നു.

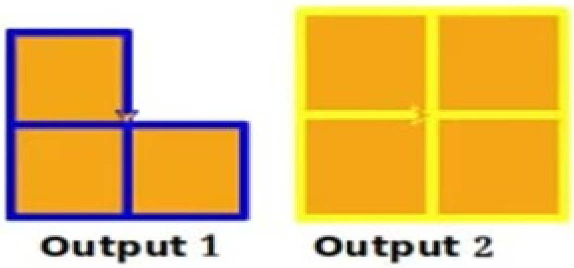
C) മഞ്ഞ നിറത്തിൽ വൃത്തം വരയ്ക്കുന്നു.

d) വൃത്തത്തിൽ മഞ്ഞ നിറം നിറയ്ക്കുന്നു

e) 50 വൃത്തങ്ങൾ വരയ്ക്കുന്നു.

56.സമചതുരങ്ങൾ ഉപയോഗിച്ച് നിർമിച്ച ഒരു പാറ്റേണിന്റെ ഔട്ട്പുട്ടുമാണ് ചിത്രത്തിലുള്ളത്. രണ്ടാമത്തെ ഔട്ട്പുട്ട് ലഭിക്കുന്നതിന് പ്രോഗ്രാമിൽ മാറ്റം വരുത്തേണ്ട നിർദേശങ്ങൾ ഏതെല്ലാം?

```
from turtle import*
pensize(5)
color("blue","orange")
begin_fill()
for i in range(3):
    left(90)
    for j in range(4):
        forward(60)
        left(90)
end_fill()
```



techs and quiz

a) begin_fill() എന്നതിനു പകരം start_fill(Q)

b) color("blue","orange") എന്നതിനു പകരം color (yellow, "orange")

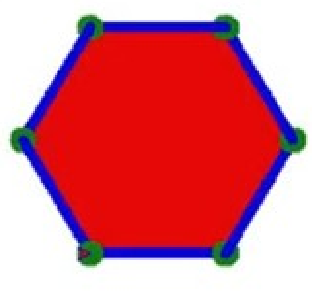
c) color("blue","orange") എന്നതിനു പകരം color("orange", "yellow")

d) for i in range (3): എന്നതിനു പകരം for i in range (4):

e) end_fill() എന്നതിനു പകരം stop fill()

57.ചിത്രത്തിലേതുപോലെയുള്ള പാറ്റേൺ വരയ്ക്കാനുള്ള പൈത്തൺ ഗ്രാഫിക്സ് പ്രോഗ്രാമും അതിന്റെ ഔട്ട്പുട്ടുമാണ് നൽകിയിട്ടുള്ളത്. പ്രോഗ്രാമിലെ വിട്ടുപോയ നിർദേശങ്ങൾ ചുവടെ കൊടുത്തിട്ടുള്ളവയിൽ നിന്നും തിരഞ്ഞെടുക്കുക.

```
from turtle import*
---------------------(1)
pensize(8)
begin_fill()
for i in range(6):
    forward(100)
    left(60)
    -----------------(2)
end_fill()
```



a)color("blue", "red") in (1)

techs and quiz

b) circle (30, “green") in (1)

c) dot (30, "green" in (2)

d) pencolor ("blue", "red") in (2)

e) color("red", "blue") in (2)

techs and quiz

techs and quiz